

# OSUSITE VASE KUCE

**Problemi:** Drvene stvari koje su U dodiru sa vodom, upijace vodu U vecim kolicinama. Ovo moze da Izazove stvaranje "budi", razmnozavnje Insekata I raspadanje drveta.

**Koliko je potrtabno za susenje vase**

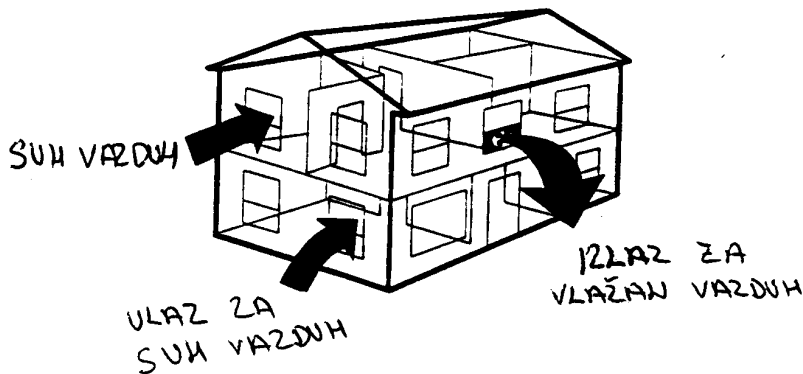
**Kuce?** Za isusivanje vase kuce I Drvanih objekata potrebno nekoliko Nedelja. Vrijeme susenja ce veoma Ovisiti o prisutnoj vlaznosti vazduha I uslovima za isusivanj

**Kako vi mozete isusiti vlazne stvari?**

**Ventilacija.** Ventilacija je uobicajeno najbolji put za susenje stvari I moze da isusi I odkloni po nekoliko galona Vode u jednom danu. Napravite ulaz I izlaz vazduha odnosno cirkulaciju Tako da postoji kruzenje vazduha u Vasem domu. Posstavite fen ispred Vratai prozora. Prazna mjests oko Fena u prozoru trebalo bi zatvoriti sa kartonom, tankim daskama ili dekom.

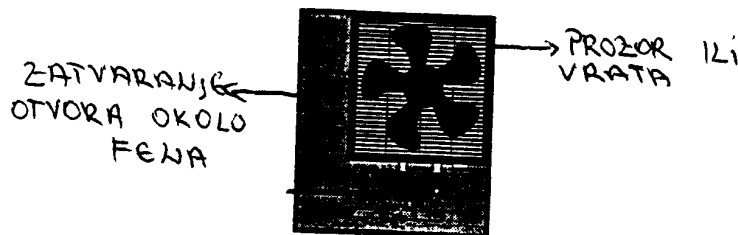
Dakle koristite fenove za cirkulaciju vazduha na vlaznim mjestima. Okrenite fenove prema coskovima I skrivenim mjestima u vasoj kuci.

- OSIGURAJTE NEOBHODNU CIRKULACIJU VAZDUHA



**Grijanje.** Zagrijavanjem kuce Mozete da kontrolisete vlaznost Vazduha. Koristite vase centralno Grijanje ili vase grijalice za povec -anje temperature. Grijalice za zagrijavanje manjih prostora imace manje efekta. Kako se drveni objekti suse, koriscenje grijanja po nekoliko sati dnevno, zatim cirkulacija vazduha ce pomoci za brze isusenje.

**Aparat za regulisanje vlaznosti Vazduha:** Aparat se moze koristiti Ako je vlaznost vazduha napolju po- Vecana. Funkcija aparata je bolja na Visokim temperaturama . Ako je nap- olju temp. 80 Ferenhajta a prosijecna vlaznost vazduha 60% aparat moze da odkloni o 0,80% vlage iz vazduha u kuci.



POSTAVITE FEN, TAKO DA LICEM BUDE OKRENUT VAN, A OSTALI PROSTOR OKO FENA ZATVORITE

**Kada je potrebno izbaciti stvari iz vase kuce?**

Neke stvari u kuci , ponekad se ne mogu ocistiti I  
Osusiti kako je potrebno. Ako slicajno neke stvari  
Odnosno pokustvo u vasem domu dobije los miris  
Ili vi primjetite "bud" na njima potrebno je da ih  
Odmah izbacite van kuce.